



Антон Костылев

Продуктовый UX/UI дизайнер

интерфейсы, дизайн-системы, промо-страницы,
high-fidelity прототипы

t.me/antonkostylev_uxui

январь 2022 — настоящее время

Product UX/UI дизайнер

OQ Print

Полиграфическая компания

Основные задачи и достижения:

- Проектирую интерфейсы продукта и промо-страниц, фокусируясь на удобстве и визуальной консистентности
- Создал и развиваю дизайн-систему в Figma, обеспечивая единый визуальный язык для команды
- Разрабатываю новые разделы сайта и интерфейсные решения под задачи бизнеса
- Презентую концепции и защищаю дизайн-решения перед командой и стейкхолдерами
- Готовлю макеты для передачи в разработку и контролирую качество реализации

октябрь 2024 — настоящее время, part-time

Графический дизайнер

Skills Up

Школа рисунка офлайн и онлайн

Основные задачи и достижения:

- Создал и поддерживаю дизайн-систему в Figma для всех участников продукта
- Сделал редизайн и брендбук бренда
- Создаю дизайны промо-страниц, рекламных офферов и постов в социальные сети